

THOR'17- Taiping Heritage Orienteering Race

PENDAFTARAN PEMAIN/PEMBENTUKAN PASUKAN

1. Satu pasukan terdiri daripada 2 orang tidak mengira jantina.
2. Pasukan mesti membawa peralatan asas seperti head lamp (Wajib), pen, jam, kompas dan 'hydration bag'.
3. No. bib kejohanan akan diberi masa pendaftaran dibuat

FORMAT PERTANDINGAN

1. Setiap pasukan mempunyai 2 orang. Pelepasan dan penamat untuk perlari diwajibkan serentak di Starting/Finishing Station.
2. 'Cross Country' – Kedudukan dan laluan pertandingan berada di kawasan taman dan hutan.
3. Jarak keseluruhan 10-20KM.
4. Peruntukkan masa di berikan ialah 2.5 jam untuk satu kumpulan. (150 minit)
5. Sekiranya melebihi 2.5 jam penyertaan pasukan tersebut dikira DQ.
6. Pertandingan kali ini akan menggunakan teknologi Eletronik Sporident untuk sistem kawalan Check Point serta Kawalan Masa Pertandingan.

PELEPASAN

1. Peserta perlu berada di lokasi kejohanan pada pukul 08:00 malam pada hari pertandingan, sekiranya panggilan pasukan dibuat sebanyak 3 kali oleh pegawai perlepasan dan pasukan gagal hadir, maka penyertaan terbatal dengan sendirinya
2. Peserta akan di lepaskan secara bergilir-gilir (Interval Start).
3. Setiap pasukan akan di bekalkan dengan satu "DIBBER".
4. Masa akan diambil kira dari masa mula pelepasan. (START STATION)
5. Jarak masa pelepasan – 3 minit untuk setiap pelepasan.
6. Selepas pelepasan, peserta perlu menuju ke khemah PETA UTAMA untuk mendapatkan peta.
7. Peserta yang seterusnya akan bersedia dan mengambil tempat di garisan permulaan.
8. Peta yang di bekalkan kepada peserta telah siap di tandai TITIK KAWALAN (CP).
9. Peserta harus bergerak mencari TITIK KAWALAN (CP) mengikut turutan.
10. Peserta digalakkan untuk kekal dengan pasangan masing-masing.
11. Sebelum keluar mencari titik kawalan (CP) peserta hendaklah memastikan mempunyai :

- PETA mengikut ROUTE yang di tetapkan.
- Dibber.
- Keterangan kawalan.
- Kompas.
- No bib.

PENGIRAAN MARKAH

1. Pemenang akan di kira melalui jumlah CP yang betul mengikut turutan (jumlah titik kawalan yang dapat di cari).
2. Sekiranya terdapat persamaan, penilaian melalui masa terpantas akan di ambil kira.

PEMBATALAN PENYERTAAN

1. Menggunakan kenderaan.
2. Ahli tidak cukup semasa menamatkan perlumbaan.
3. Melebihi daripada masa yang diperuntukkan 2.5 jam.
4. Peserta yang tidak mengikut masa pelepasan ' Out Of Race.'
5. Peserta perlu menghargai prasarana dan kemudahan awam, semasa kejohanan berlangsung.

ETIKA PESERTA (ORIENTEER)

1. Mematuhi segala peraturan pertandingan.
2. Menjaga harta benda awam.
3. Menjaga kebersihan di seluruh tempat pertandingan.
4. Menjaga harta benda di tempat pertandingan.
5. Majlis Penutup